

Jézus barátai

Tartalom: 11x4=44 kvartett-kártya, plusz 4 különleges „Lélek-lap”, ami a Szentlélek jelenlétét ábrázolja.

1. Megtaláltuk a Messiást! – Jézus első követői
– János 1,35–51
2. Csodálatos halfogás – Péter és társai elhívása
– Lukács 5,1–11
3. Hullámok között – Jézus lecsendesíti a tengert – Máté 8,23–27; Márk 4,35–41
4. Ünnepi lakoma – Máté, a vámszedő
– Máté 9,9–13; Márk 2,13–17
5. Ötezer ember – Ötezer ember megvendégelése
– Márk 6,30–44
6. Ki a nagyobb? – Jézus és a gyerekek
– Márk 9,33–37; 10,13–16
7. A Lélek útja – Nikodémus látogatása Jézusnál
– János 3,1–8
8. Két nőtestvér – Márta és Mária – Lukács 10,38–42
9. A harmadik testvér – Lázár feltámasztása
– János 11,1–44
10. Utolsó előtti vacsora – Jézus megkenetése Betániában – János 12,1–8
11. A legjobb barát – A lábmosás, új parancsolat
– János 13,1–17; 34–35; 15,12–13
12. Lélek-lap – „A szél fúj, amerre akar; hallod a zúgását, de nem tudod, honnan jön és hová megy...” – János 3,8

Játékszabályok:

1. Kvartett-játék (2-4 fő)

Minden játékos 6-6 lapot kap, a többi egy csomóban lefordítva középre helyezünk. A játékosok innen húznak sorban egymás után, amíg el nem fogy a kártyacsomó. Akinek összegyűlik négy azonos csoportba tartozó kártyája, leteszi maga elé az asztalra. (Ezt kötelező megtennie, amikor rá kerül a sor.) Ha rögtön kvartettet osztottak neki, azzal kezdi a játékot, hogy lerakja, majd húz egy új lapot. Ha a kártyacsomóból való húzással gyűlik ki egy kvartett, rögtön a húzás után leteheti. Lélek-lappal (akár többel is) a hiányos kvartett kipótolható és szintén lerakható (ez nem kötelező). A már asztalra helyezett kvartettből a Lélek-lap kicserélhető a hiányzó kártyalappal, ha később az a játékoshoz kerül. Lélek-lap hozzátételével kvintett (öt lap) is letehető, ami egy teljes kvartettet és egy Lélek-lapot jelent. A kvintett erősebb a kvartettnél, a számolásnál többet ér. A lerakott kvintettből a következő körtől a Lélek-lap már nem vehető ki.

Ha a kártyacsomó elfogyott, egymástól kérnek lapokat a játékosok. Bárkitől lehet kérni lapot, és bármelyik sorozatból, ami még nincs lerakva. Lélek-lapot kérni nem lehet. Ha a kérdezett játékosnál van a kért lap, a kérdező újat kérhet, amíg nem téveszt, illetve amíg le nem rakott egy új kvartettet. Ekkor a körben következő játékos kér lapot valakitől.

A játéknak akkor van vége, ha a tizenegy kvartett (vagy kvintett) ki van rakva. Egy kvartett egy pontot, egy kvintett két pontot ér. A játék végén fel lehet olvasni minden kvartett és kvintett szövegét a szám- és betűjelek sorrendjében.

2. Történetmesélő Biblia-kirakó (1-6 fő)

A játékot egyetlen személy, de egy kis csoport is játszhatja, körbeülve az asztalt. A játékosok képes felével fölfelé, szétterítve helyezték el a kártyákat az asztalon. Csoportosítsák a történetek sorrendjében: 1 (a-b-c-d), 2 (a-b-c-d)... stb. Ha megvan a tizenegy történet-kvartett, elhelyezhetik az asztalon tab-

lószerűen, vagy összerakhatják kézben könyvszerűen. Az utóbbihoz a lapokat páronként a hátoldalával kell összefordítani, a lappárokat egymás mögé helyezni, s a végére tenni egy Lélek-lapot. Kézbe véve kétlaponként forgatva lehet „lapozgatni a könyvet”. Végül olvassák el az összerakott történetet.

Mikor a játékosok már ismerik a kártya képeit és a történetet, saját szavaikkal meséljenek. Kvartettről kvartettre adhatják át egymásnak a történet fonalát.

Játékterv, szöveg: Miklya Zsolt

Grafika: Damó István

© Parakletos Könyvesház, 2019



Kiadja a Parakletos Könyvesház

6100 Kiskunfélegyháza, Pacsírta u. 10.

Tel.: 76/463-106, 06-30/331-32-84

parakletoskonyveshaz@gmail.com

Webbolt: www.parakletos.hu

www.konyves.hu