

Sátor-ovi

A képpárok szereplői:

nagyszülők, szülők, ifjak,
gyerekek (két pár), juhok,
kecskék, marhák, szamarak,
tevék, datolyapálma és termése,
tölgyfa és termése, bozót,
nárcisz–liliom, gránátalma–
füge, sátor–sátorbelső,
cserépedények, pásztorbot/
buzogány–parittyá/kés,
átalvető–úticsomag, kút–vályú,
tűzhely–kemence, ékszerek,
ruhák, saru–tarisznya,
hárfa (lant)–kürt

Játékszabályok:

1. Keresd a párját! (1-4 fő)

Egyszerű párosító játék, jó ismerkedési lehetőség a képpárokkal.

Szétterítjük a kártyákat az asztalon. Melyiknek hol a párja?

Egyedül is játszható: Keresd meg, és rakd egymás mellé az összeillő párokat.

Több játékosal: A játékosok egymás után sorban kiválasztanak egy-egy képpárt. Minden játékos megnevezi, kit vagy mit lát a képen. A játékvezető kiegészíti, pontosítja a megnevezéseket.

2. Hol van a... (2-6 fő)

Kiosztjuk az összes kártyát. A játékvezető párokra kérdez, pl.: „Hol van a két csacsi?” „Hol van az apa és anya?” Akiknél a megnevezett kártyák vannak, középen egymás mellé helyezik őket. A cél nem a győzelem, hanem a képek felismerése, és közös párba rendezése.

3. Pásztor-memória (2-6 fő)

A kártyákat összekeverve, képpel lefelé kirakjuk az asztalra. A kezdő játékos megfordít két kártyát, úgy, hogy mindenki jól lássa. Ha a kártyák nem egymáshoz tartozó párok, mindkettőt visszafordítja, és a következő játékos forgat. Ha kártyapárt talál, kiveszi magának, és újabb két kártyát fordíthat meg. A soron következő játékos hasonlóan folytatja. A játék akkor fejeződik be, amikor minden kártyapár gazdára talál. Az a győztes, aki a legtöbbet találta meg.

A játék nehezíthető azzal, hogy a kártyapárt csak akkor lehet kivenni, ha a játékos meg tudja nevezni, mi van rajta.

4. Fogyasztó (4-6 fő)

Kiosztjuk az összes kártyát. Minden játékos kézbe veszi a saját kártyáit. Ha valaki eleve párt kap, leteheti, mikor rá kerül a sor. Ha nem, kér egy lapot a kezében lévő lapok egyikéhez. Pl.: „Kérem a kecske párját.” Vagy: „Kérem a kemence párját.” Akinél ott van, az odaadja, és a kérő játékos egyezteti. Ha összeillik a pár, leteszi maga elé. Ezután a körben következő játékos kér lapot, vagy tesz le egy párt a kezéből. És így tovább. Egy körben csak egy párt tehet le egy játékos. Az viszont a szerencsén múlik, kitől hány lapot kérnek el. Az győz, akinek a lapjai leghamarabb elfogynak a kezéből.